

Terminy

Aut dotykem — je proveden, dotkne-li se polár míčem bezpečně drženým v ruce běžce v okamžik, kdy se běžec nedotýká mety. Musí se jej dotknout rukou nebo předloktím, ve které drží míč. V případě, že je posunuta meta, platí, že meta „jde s běžcem“.

Běžec — běžec na metách a běžící pákár. **Běžec na metách** — hráč mužstva na palce, který získal první metu a dosud nebyl autován.

Běžící pákár — hráč mužstva na palce, který dosud neobsadil první metu ani nebyl autován (pohybje se mezi domácí a první metou).

Metová dráha — pomyslný pruh podél spojnice met 0,91 m na každou stranu.

Míč ve hře — hra je otevřena; běžci mohou postupovat a být autováni.

Míč ve hře — hra je přerušena; běžci na metách nemohou postupovat ani být autováni.

Odpal — je každý míč, který byl zasazen palkou poté, co byl nadhozen. Není třeba, aby pákár chtěl odpálit.

Polár — hráč mužstva v poli.

7

Obsah

Termíny	2
Hřiště a družstva	2
Nadhazování	4
Nadhoz	5
Odpalování — strike	6
Dobrý nadhoz — ball	7
Spátný nadhoz — foul ball	8
Dobrý odpal	8
Běžec — běžec na metách a běžící pákár.	8
Běžec na metách — hráč mužstva na palce,	9
Běžící pákár — hráč mužstva na palce,	9
Běžící pákár je aut	10
Běžec je aut	10
Meta zdarma	11
Běžci mohou postupovat po metách	12
Získ bodu	12
Běžci na metách	12
Běžec není aut	13
Další pravidla	14

10

Běžec je aut

- Vyběhne-li z metové dráhy proto, aby nebyl autován dotykem.
- Je-li autován dotykem v době, kdy se nedotýká mety a míč je ve hře.
- Jestliže předběhne předchozího běžce, který dosud nebyl autován.
- Přestane-li se dotýkat mety dříve, než nadhazovač vypustí míč z ruky (předčasný výběh). *Míč je ve hře.*

Běžící pákár je aut

- Je-li autován dotykem dříve, než obsadí první metu poté, co správně odpálil či chytač nechtyl míč po promáchnutí třetího striku. *Míč je ve hře.*
- Drží-li polár na první metě míč dříve, než tam běžící pákár doběhne. *Míč je ve hře.*
- Běží-li mimo metovou dráhu s úmyslem vyhnout se autování dotykem nebo překázat příhrávce na metu. Může však běžet mimo, aby se vyhnul poláři, chytající odpal.
- Brání-li polářům ve hře na domácí metu. *Kromě něj je aut i běžec nejbliže domácí metě. Míč je mrtvý.*

11

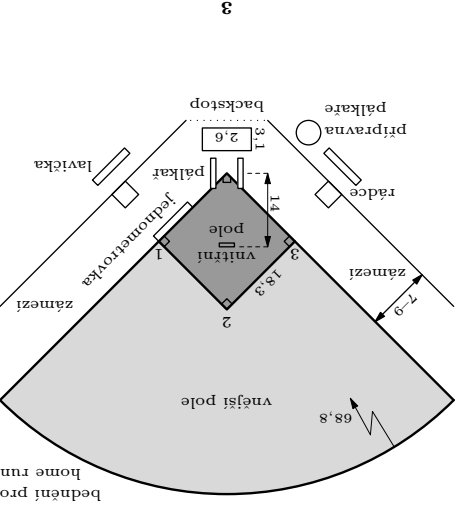
Meta zdarma

- Nadhodí-li nadhazovač čtyři bóly, dostane pákár jednu metu zdarma.
- Jsou-li nuceni postoupit běžci na metách z téhož důvodu.
- Jestliže polár překáží poláři v postupu, pokud tento polár nechytá míč.
- Přelétne-li míč přes zámezi ven ze hřiště (i za chytačem) — přehoz. *Míč je mrtvý.*
- Jestliže polár s míčem ve hře přejde neúmyslně nebo úmyslně (2 zdarma) mimo hřiště. *Míč je mrtvý.*

6

Odpalování

- Pákár se musí postavit k odpalu ve svém území, nesmí se dotýkat domácí mety ani mít



3

Hřiště a družstva

Softball se hraje na hřišti pravouhlé výše, viz obrázek.

14

Další pravidla

- Je-li zasazen odpalem, když stojí na své metě (neplatí).
- Hráči obou mužstev nesmí nevhodně urychlovat nebo zpomalovat hru.
- Protesty se nepřijímají na rozhodnutí, která zavstávají na přenosité rozhodování rozhodčího. Protestovat lze proti chybnému rozhodnutí vyplývajícímu z použití nesprávného pravidla.
- Hráči svými výtoky nesmí napadat nebo pozovat protiváře i diváky.
- Za odpal za hranici kružnice ohraničující výseč hřiště se pákárů přizná oběh (home run). Mety však musí oběhnout.
- Předpokládá se, že polár bezpečně drží míč, chycení míče něčím jiným než rukama či rukavicí každým dalším pohyb již slouží k rozehrání míče. Za úmyslem zlehčit hru, dostávají běžci tři mety zdarma.
- Oficiální verze pravidel: V. Břich, P. Prachar: *ČSTV ČUV 650 Praha, Sportpropag 1989.*

11

- když nadhodí dříve než se běžci vrátili na mety po chybném odpalu (foul ball). *Míč je mrtvý a výsledek rozehry je neplatný.*
- když je běžec autován za předčasný výběh z mety,
- když nadhazovač nadhodí během přerušené hry,

- Nadhozeno není:
- Nadhazovač nesmí přihrávat na metu, pokud již zaujal nadhazovací postoj. *Pákáři se přízná jeden ball a všichni běžci na metách dostanou metu zdarma.*
- Na začátku každé směny má nadhazovač nejvýše 1 minutu na to, aby nejvýše 5× nadhodil nebo přihrál. *Za každý přespočetný nadhoz se pákáři počítá jeden ball.*
- Vypadne-li míč při náprahu k nadhozu nadhazovači z ruky, považuje se za nadhozený.
- Nadhazovač nesmí provést klamný nadhoz či jiné pohyby, které nesouvisí s nadhozem ani nesmí úmyslně nadhodit mimo cíl, aby znemožnil odpal.